
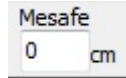


## PENCERE ÇİZİMİ

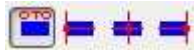
Pencere Çizimi için ana ekrandaki  basılarak Pencere çizimi araç çubuğu ekrana getirilir.






tuşu basılıyken ve Pencere çizimi araç çubuğu aktifken Pencere çizimi yapılabilir.



Mesafe girilecek değer ilk tıklanan noktadan itibaren ikinci tıklanan nokta doğrultusunda mesafedir.



seçeneklerinden  seçili olması durumunda ilk tıklanan mesafe kutusundaki değerle pencere sola hizalı çizilir.  seçili olması durumunda ilk tıklanan mesafe kutusundaki değerle pencere ortadan hizalı çizilir.  seçili olması durumunda ilk tıklanan mesafe kutusundaki değerle pencere sağdan hizalı çizilir.



düğme seçili durumdaysa pencere çizimi için tıklanan ikinci nokta birinci noktanın sağındaysa program düğüm noktası mesafesi olarak, tıklanan nokta ile pencerenin sol kenarı arasındaki mesafeyi kullanarak pencere çizer.




düğme seçili durumdaysa pencere çizimi için tıklanan ikinci nokta birinci noktanın solundaysa program düğüm noktası mesafesi olarak, tıklanan nokta ile pencerenin sağ kenarı arasındaki mesafeyi kullanarak pencere çizer.



düğme seçili durumdaysa pencere çizimi için tıklanan ikinci nokta birinci noktanın üstündeyse program düğüm noktası mesafesi olarak, tıklanan nokta ile pencerenin alt kenarı arasındaki mesafeyi kullanarak pencere çizer.

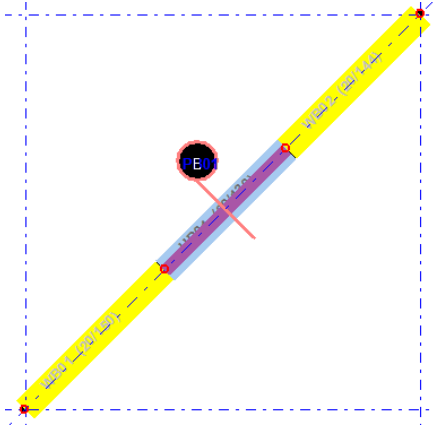


düğme seçili durumdaysa pencere çizimi için tıklanan ikinci nokta birinci noktanın altındaysa program düğüm noktası mesafesi olarak, tıklanan nokta ile pencerenin üst kenarı arasındaki mesafeyi kullanarak pencere çizer.

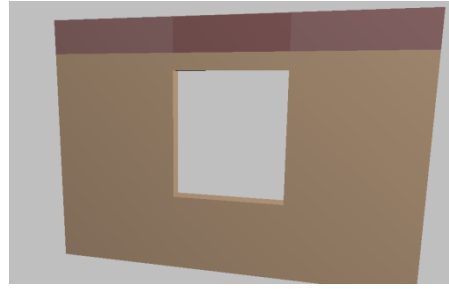
Pratiklik açısından  düğmenin seçili durumda olması tavsiye edilir.

Genişlik kutucuğuna pencere genişliği 130 cm kutucuğuna pencere yüksekliği 150 cm girilir.

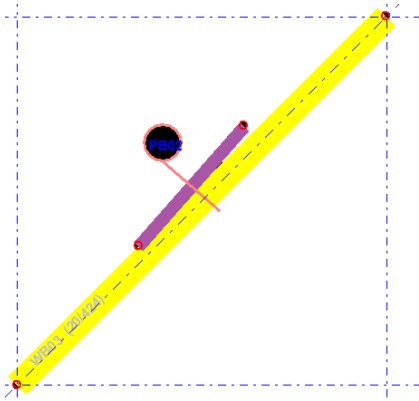
Pencereler ana ekran üzerinde iki defa tıklama yapılarak çizilir. İlk tıklama pencerenin çizileceği referans noktasını belirtir. İkinci nokta ise pencerenin çizim yönünü belirtir. İlk tıklamanın aks kesişim noktasında ikinci tıklamanın ise aks üzerinde ötelenecek mesafe doğrultusunda yapılması aks üzerindeki duvarın bölünmesi ve pencerenin duvarla bütünleşmesi açısından uygun olur. Pencere duvarın üzerine doğru bir şekilde çizilebilmişse program duvarı otomatik olarak iki parçaya bölecek ve Pencere üzerinde otomatik olarak giriş hatlı oluşturacaktır.



Şekil:Plan görünüşünde doğru pencere çizimi



3B görünüşde doğru pencere çizimi




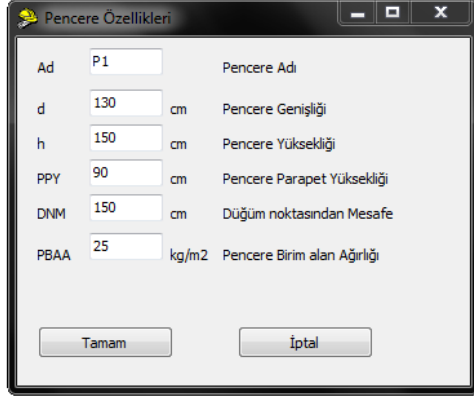
Şekil:Plan görünüşünde yanlış pencere çizimi



3B görünüşde yanlış pencere çizimi



düğmesi pencere araç çubuğunda gösterilmeyen ek pencere özelliklerini değiştirebilmenizi sağlar. Yapılabilecek ek ayarlar için kullanılır.  düğmesine basınca pencere özellikleri bilgi giriş formu gösterilir.



Ad	Değer	Ünitesi	Açıklama
P1			Pencere Adı
d	130	cm	Pencere Genişliği
h	150	cm	Pencere Yüksekliği
PPY	90	cm	Pencere Parapet Yüksekliği
DNM	150	cm	Düğüm noktasından Mesafe
PBAA	25	kg/m2	Pencere Birim alan Ağırlığı

Tamam İptal

Pencere Özellikleri Bilgi giriş formunda pencere araç çubuğunda girilebilen bilgilere ek olarak pencere birim alan ağırlığı ve pencere parapet yüksekliği değeri değiştirilebilmektedir. Pencere parapet yüksekliği, döşeme üstü ile pencere altı arasında kalan duvar parçasının yüksekliğine (pencere altının döşeme üstünden yüksekliğine) eşittir.